

Université de Montréal  
Faculté de l'aménagement  
**DESS DESIGN DE JEUX**  
**HORAIRE AUTOMNE 2017**

	11 sept. au 16 oct. 30 oct. au 18 déc.	5 sept. au 17 oct. 31 oct. au 19 déc.	6 sept. au 18 oct. 1er nov. au 20 déc.	7 sept. au 19 oct.	8 sept. au 20 oct. 3 nov. au 22 déc.
horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
9h à 12h		DEJ 6000 Concepts fondamentaux des jeux  Local 4101	DEJ 6001 Atelier de design de jeux 1  Local 4101	DEJ 6010 Pratique professionnelle en design de jeux  Local 4101 (jusqu'au 19/10)	
13h à 16h	DEJ 6007 Prototypage en jeux vidéo  Local 4101	DEJ 6011 Jeux et design d'apprentissage  Local 4101	DEJ 6001 Atelier de design de jeux 1  Local 4101	DEJ 6010 Pratique professionnelle en design de jeux  Local 4101 (jusqu'au 19/10)	

**DATES LIMITES : Abandon sans frais : 20/09/2017 - Abandon avec frais : 10/11/2017 - Passé le 10/11/2017 impossible d'abandonner**  
Responsable du programme : Louis-Martin Guay

**HORAIRE HIVER 2018**

	8 janv. au 26 fév. 12 mars au 23 avr.	9 janv. au 27 fév. 13 mars au 24 avr.	10 jan. au 28 fév. 14 mars au 25 avr.	11 janv. au 1er mars. 15 mars au 19 avr.	12 janv. au 2 mars 16 mars au 20 avr.
horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
9h à 12h			DEJ 6003 Jeux, expériences et interactions  Local 4101	DEJ 6002 Atelier de design de jeux  Local 4101	
13h à 16h	DEJ 6002 Atelier de design de jeux  Local 4101	DEJ 6012 Jeux sérieux et ludification  Local 4101	DIN 6000 Design et approches systémiques  Local 4101	DEJ 6002 Atelier de design de jeux  Local 4101	
17h à 20h	DEJ 6002 Atelier de design de jeux  Local 4101				

**DATES LIMITES : Abandon sans frais 23/01/2018 - Abandon avec frais : 16/03/2018 - Passé le 16/03/2018 : impossible d'abandonner**  
Responsable du programme : Louis-Martin Guay

À consulter sur le site de l'Université de Montréal : Règlement pédagogique de la Faculté des études supérieures et postdoctorales  
Annuaire général 2017/2018 de la faculté de l'aménagement, tiré à part