

# DESS en design de jeux

(30 crédits)

2-015-1-3

2<sup>e</sup> cycle

Le jeu, et surtout le jeu vidéo, occupe une place prépondérante dans la culture de divertissement d'aujourd'hui. Ce programme vous invite à réfléchir sur les enjeux ludiques de notre société, à assimiler les concepts connus et émergents, et à mettre en pratique les connaissances acquises dans des projets de design. En plus de concevoir des règles et des systèmes ludiques, le design de jeux prend en compte les questions liées à l'ergonomie cognitive, les aspects expérientiels du design, l'approche systémique, la scénarisation des interactions multiples, l'éthique et l'esthétique. La formation vise à faire évoluer cette discipline vers des créations novatrices et pertinentes.

- Champs d'expertise variés, allant de la pratique concrète en industrie à l'étude académique approfondie
- Corps professoral provenant de divers horizons
- Formation spécialisée destinée aux adeptes du jeu



**Contact :** [tgde-dei@ame.umontreal.ca](mailto:tgde-dei@ame.umontreal.ca)

# Concevoir et transformer avec audace à la Faculté de l'aménagement

DESS  
en design de jeux

umontreal



[design.umontreal.ca](https://design.umontreal.ca)  
[amenagement.umontreal.ca](https://amenagement.umontreal.ca)

Suivez-nous !



Faculté de l'aménagement