



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DEI1005 A	Méthodologies et processus	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design d'intérieur et - Maîtrise avec mémoire de recherche approfondissant un domaine jugé pertinent aux matières enseignées dans le cours 2. Expérience professionnelle et autres - Expérience professionnelle de minimum 5 ans comme designer d'intérieur et chargé de projets de nature et envergure variables (démontrée par le CV et portfolio) 3. Expérience d'enseignement - Expérience d'enseignement universitaire en design d'intérieur directement liée aux matières enseignées dans ce cours de minimum de 90h 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant les précisions relatives aux matières enseignées dans le cours; - Portfolio et tout autre document illustrant/démontrant l'expertise dans les domaines constituant les matières enseignées dans le cours et/ou atelier.	45 heures	1	2027-01-12 au 2027-04-27 Mar: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		
DEI1031 A	Systèmes de construction	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design d'intérieur ou dans un domaine jugé équivalent et pertinent et - Maîtrise en design d'intérieur ou dans un domaine jugé équivalent et pertinent pour les matières enseignées. 2. Expérience professionnelle et autres - Connaissance (théorique et pratique) démontrée des matières du cours telles que précisées dans la Fiche descriptive et normative et avoir cumulé une expérience de 5 ans et plus dans ce domaine. 3. Expérience d'enseignement 3 ans d'expérience d'enseignement universitaire dans le domaine du design d'intérieur ou de l'architecture et en lien avec les matières du cours. 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant les précisions relatives aux matières enseignées dans le cours; - Portfolio et tout autre document illustrant/démontrant l'expertise dans les domaines constituant les matières enseignées dans le cours.	45 heures	1	2027-01-15 au 2027-04-30 Ven: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DEI1120 A	Modélisation 3D avancée en DI	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design d'intérieur, en design de l'environnement ou en architecture 2. Expérience professionnelle et autres - Connaissances et maîtrise des outils de modélisation, en particulier : 3DS Max 2010 et/ou Revit Architecture 2010 appliquées au design d'intérieur ou au design architectural appuyé par la présentation d'un CV et portfolio annexé à l'acte de candidature; - Expérience démontrée à titre de concepteur spécialisé dans l'utilisation des outils de modélisation pour le design d'intérieur ou l'architecture; - Expérience de l'enseignement au niveau universitaire; - Connaissances développées sur l'utilisation des logiciels de modélisation en design d'intérieur ou en architecture; - Être bon communicateur; - Être capable de favoriser le travail d'équipe. 3. Expérience d'enseignement - Cinq (5) années d'expérience pertinente en modélisation 3D appliquée au design d'intérieur ou à l'architecture 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-13 au 2027-04-28 Mer: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DEI1120 B	Modélisation 3D avancée en DI	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design d'intérieur, en design de l'environnement ou en architecture 2. Expérience professionnelle et autres - Connaissances et maîtrise des outils de modélisation, en particulier : 3DS Max 2010 et/ou Revit Architecture 2010 appliquées au design d'intérieur ou au design architectural appuyé par la présentation d'un CV et portfolio annexé à l'acte de candidature; - Expérience démontrée à titre de concepteur spécialisé dans l'utilisation des outils de modélisation pour le design d'intérieur ou l'architecture; - Expérience de l'enseignement au niveau universitaire; - Connaissances développées sur l'utilisation des logiciels de modélisation en design d'intérieur ou en architecture; - Être bon communicateur; - Être capable de favoriser le travail d'équipe. 3. Expérience d'enseignement - Cinq (5) années d'expérience pertinente en modélisation 3D appliquée au design d'intérieur ou à l'architecture 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-13 au 2027-04-28 Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DEI2130 A	Techniques de présentation graphique	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design d'intérieur ou autre discipline de l'aménagement et - Maîtrise dans un domaine jugé pertinent pour les matières enseignées dans le cours 2. Expérience professionnelle - Connaissance démontrée et maîtrise des diverses techniques de représentation graphique (à démontrer par le portfolio) telles que précisées dans la fiche descriptive et normative et avoir cumulé une expérience professionnelle de 5 ans et plus dans le domaine. 3. Expérience d'enseignement 3 années d'expérience d'enseignement universitaire en lien avec les matières du cours. 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an); - Portfolio et tout autre document illustrant/démontrant l'expertise dans les domaines constituant les matières enseignées dans le cours.	45 heures	1	2027-01-11 au 2027-04-26 Lun: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DEI2140 A	Photographie en design	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design d'intérieur et - Diplôme de formation professionnelle en photographie commerciale 2. Exigences particulières - Expérience professionnelle de 5 ans dans le domaine de la photographie d'architecture et de design; - Connaissance démontrée des matières enseignées dans le cours (voir la Fiche descriptive et normative du cours). 3. Expérience d'enseignement - Expérience dans l'enseignement universitaire des matières du cours souhaitée 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives aux matières qui constituent le contenu du cours; - Portfolio ou tout autre document illustrant/démontrant l'expertise dans les domaines constituant les matières enseignées dans le cours.	45 heures	1	2027-01-15 au 2027-04-30 Ven: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		
DEJ1101 A	Introduction au design de jeux vidéo	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design - DESS en design de jeux 2. Expérience professionnelle et autres exigences particulières - Expérience professionnelle de minimum trois ans (3) en design vidéoludique (démontrée par le CV et/ou portfolio); - Expérience professionnelle de minimum deux ans (2) dans l'industrie de jeux vidéo; - Expérience en conception de jeux (démontré par le portfolio) et / ou toutes autres expériences en lien avec le domaine de jeux vidéo. 3. Expérience d'enseignement : - Expérience en enseignement universitaire dans le domaine de design vidéoludique de minimum 90h 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant les précisions relatives aux contenus et exigences de la thématique du cours; - Portfolio et tout autre document illustrant/démontrant l'expertise dans les domaines constituant les matières enseignées dans le cours.	45 heures	1	2027-01-14 au 2027-04-29 Jeu: 16:00 à 18:59	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'ensei- gnement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DEJ6002 A	Atelier de design de jeux 2	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) • Maîtrise en design 2. Expérience professionnelle et autres • Détenir une maîtrise en design, en nouveaux médias, en informatique ou dans un domaine connexe, ou détenir un baccalauréat et avoir une expérience d'au moins trois ans en conception de jeux vidéo; • Connaître et maîtriser les concepts inhérents au design de jeux et design de niveaux; • Connaître la plateforme Unity 3D; • Une formation en design de jeux est un gros atout. 3. Expérience d'enseignement • Avoir une expérience en enseignement et en encadrement de projet 4. Documents à soumettre • Fournir un document démontrant l'expérience requise.	90 heures	1	2027-01-11 au 2027-04-26 Lun: 12:30 à 15:29 2027-01-11 au 2027-04-26 Lun: 16:30 à 19:29 2027-01-14 au 2027-04-29 Jeu: 08:30 à 11:29 2027-01-14 au 2027-04-29 Jeu: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DEJ6003 A	Jeux, expériences et interactions	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) • Détenir une maîtrise dans un des domaines connexes aux facteurs humains en design de jeux vidéo (psychologie, sociologie, ergonomie). 2. Expérience professionnelle et autres • Avoir une connaissance de la culture des jeux vidéo 3. Expérience d'enseignement • Posséder un sens de la pédagogie 4. Documents à soumettre • Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an)	45 heures	1	2027-01-13 au 2027-04-28 Mer: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		
DEJ6010 A	Pratique professionnelle en design de jeux	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) • Baccalauréat en design industriel et • D.E.S.S. en design de jeux 2. Équivalences du diplôme • Maîtrise dans le domaine du design 3. Expérience professionnelle et autres • Avoir une pratique professionnelle active démontrée par le CV est un atout important 4. Documents à soumettre • Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets	45 heures	1	2027-01-12 au 2027-04-27 Mar: 08:30 à 11:29 2027-01-12 au 2027-04-27 Mar: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'ensei- gnement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN1041 A	Dessin	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel 2. Expérience professionnelle et autres - Avoir cumulé une expérience de 5 ans et plus en design de produits - Avoir une pratique professionnelle active démontrée par le CV et le portfolio - Expertise démontrée (CV et portfolio) d'une maîtrise du dessin (incluant croquis d'idéation rapide et élaboré, dessin avancé de présentation de produit, dessin technique et autres formes de représentation graphique) utilisé dans la pratique professionnelle du design industriel 3. Expérience d'enseignement - Expérience d'enseignement au niveau universitaire 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus	30 heures	1	2027-01-11 au 2027-02-10 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-01-11 au 2027-02-10 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DIN1042 A	Forme et couleur	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel et maîtrise dans un domaine pertinent ou - Diplôme de 1er cycle dans le domaine de l'étude de la forme et de la couleur et 5 années d'expérience pertinente 2. Expérience professionnelle et autres - Expérience professionnelle de 3 ans ou plus en application de la matière spécifique en design; - Expertise démontrée (CV et portfolio) d'une maîtrise de la manipulation des formes et de la couleur; - Expérience démontrée (CV et portfolio) de l'application des théories de la forme, de la composition et de la couleur. 3. Expérience d'enseignement - Expérience d'enseignement au niveau universitaire	30 heures	1	2027-02-15 au 2027-03-24 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-02-15 au 2027-03-24 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN1043 A	Éléments de structure	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en génie ou - Diplôme de 2e cycle dans le domaine de l'étude des matériaux et de la mécanique appliquée au design 2. Expérience professionnelle et autres - Expertise démontrée (CV) d'une maîtrise d'application et d'utilisation de bois, métaux, divers plastiques et nouveaux matériaux en design industriel (connaissances des matériaux en fonction d'exigences de performance mécanique); - Expertise démontrée (CV) dans l'élaboration des aspects formels et structuraux de la conception d'objet ou de structures. 3. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets	27 heures	1	2027-03-31 au 2027-04-28 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-03-31 au 2027-04-28 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DIN1120 A	Modélisation 3D	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat et maîtrise dans une discipline de l'aménagement 2. Expérience professionnelle et autres - Avoir une pratique professionnelle active démontrée par le CV et le portfolio; - Maîtrise démontrée (CV et portfolio) du dessin technique pour représentation 2D et 3D, des spécifications de fabrication, assemblage; - Maîtrise des logiciels SolidWorks, Rhino, Cinema4D. 3. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-12 au 2027-04-27 Mar: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

										AUTORISÉ
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN1121 A	Dessin technique	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel, en génie mécanique ou discipline connexe et - Maîtrise 2. Expérience professionnelle et autres - Expertise démontrée (CV et portfolio) dans la réalisation de plans techniques respectant les conventions de l'ACNOR; - Maîtrise démontrée (CV et portfolio) du dessin technique pour représentation 2D et 3D, des spécifications de fabrication, assemblage; - Maîtrise du logiciel SolidWorks. 3. Expérience d'enseignement - Expérience d'enseignement au niveau universitaire 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-12 au 2027-04-27 Mar: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		
DIN1321 A	Bois et métaux	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel, génie ou discipline connexe - Maîtrise 2. Expérience professionnelle et autres - Expertise démontrée (CV et portfolio) en conception de produits avec bois et métaux; - Maîtrise démontrée des aspects techniques de mise en forme de ces matières. 3. Expérience d'enseignement - Expérience d'enseignement au niveau universitaire 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-14 au 2027-04-29 Jeu: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN2022 A	Design et communication	EQE	Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en communication visuelle ou équivalent Expérience professionnelle et autres - Avoir une expérience professionnelle de 5 ans et plus en design de produits de communication visuelle - Démontrer une pratique active en communication visuelle et une expertise reconnue dans le champ spécifique du cours, attestées par un curriculum vitae et un portfolio récent Expérience d'enseignement - Enseignement universitaire au minimum de 135 heures Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, les projets de design durable, le rôle dans le/les projets, les apports spécifiques. - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus Responsable d'affichage affichages-design@umontreal.ca	45 heures	1	2027-03-10 au 2027-04-28 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-03-10 au 2027-04-28 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DIN2210 A	Mesure et observation de l'usage	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Diplôme universitaire de 2e cycle de recherche en design, anthropologie ou sociologie 2. Expérience professionnelle et autres - Avoir poursuivi ou poursuivre des recherches sur les approches de l'usage dans les disciplines de l'aménagement, ainsi que sur les conceptions de l'usager, de l'altérité, de la familiarité et des compétences sociales; - Expérience dans la collecte et l'analyse de données, incluant l'interprétation de données statistiques et les méthodes de relevé de données empiriques appliquées au design. 3. Expérience d'enseignement - Expérience d'enseignement au niveau universitaire 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-12 au 2027-04-27 Mar: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'ensei- gnement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN2332 A	Introduction écoconception	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) • Baccalauréat en design industriel • Maîtrise reliée à l'écoconception et aux enjeux du développement durable 2. Expérience professionnelle et autres • Avoir cumulé une expérience professionnelle de 5 ans dans le domaine de l'environnement et/ou 2 années de recherche en écoconception; • Expertise démontrée (CV et/ou portfolio) aux niveaux des différents outils d'évaluation environnementale. 3. Documents à soumettre • Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets.	45 heures	1	2027-01-14 au 2027-04-29 Jeu: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DIN3011 A	Mobilier système	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) • Baccalauréat en design industriel 2. Expérience professionnelle et autres • Avoir cumulé une expérience de 5 ans et plus en design industriel (incluant le développement et la mise en marché de produits de grande série fabriqués industriellement); • Avoir une pratique professionnelle active démontrée par le CV et le portfolio; • Expertise démontrée (CV et portfolio) en conception de mobilier système utilisant des modes de fabrication contemporains: extrusion et moulage aluminium et polymérique, l laminage, assemblage pour démontage; • Expérience en design de systèmes intégrant des TIC. 3. Documents à soumettre • Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l' expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; • Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-03-10 au 2027-04-28 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-03-10 au 2027-04-28 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN3019 B	Projet spécial 1	Thématique B	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel - Maîtrise en design ou dans un domaine pertinent pour la matière du cours 2. Expérience professionnelle et autres - Expérience professionnelle comme designer industriel de 5 ans minimum en conception et en développement et la mise en marché de produits (fabriqués industriellement) de grandes séries (démontrée par CV et portfolio *); - Expérience professionnelle de 3 ans minimum en développement stratégique de produits de de marques; - Expérience professionnelle récente (moins de 2 ans). 3. Expérience d'enseignement - Expérience d'enseignement de minimum 270 h au niveau universitaire 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus. * NOTE : Le portfolio doit inclure des projets illustrant l'expérience relative au thème spécifique de cet atelier	45 heures	1	2027-01-11 au 2027-03-08 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-01-11 au 2027-03-08 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne	Expertise en lien avec la thématique du cours « Produits et accessoires (céramique)»	



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN3019A A	Projet spécial 1A	Thématique A	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel 2. Expérience professionnelle et autres - Avoir cumulé une expérience de 5 ans et plus en design industriel (incluant le développement et la mise en marché de produits de grande série fabriqués industriellement); - Avoir une pratique professionnelle active démontrée par le CV et le portfolio*); - Expertise démontrée (CV et portfolio) en création, développement et fabrication de produits dans le contexte du design de marques et positionnement stratégique; - Compétence démontrée (CV et portfolio) dans le design de produits dérivés et image de marque; - Expérience professionnelle en agence de publicité. 3. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus. * Expertise en lien avec la thématique du cours « Autour du repas »	45 heures	1	2027-03-10 au 2027-04-28 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-03-10 au 2027-04-28 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DIN3117 A	Équipement industriel	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel (ou diplôme équivalent) 2. Expérience professionnelle et autres - Expérience professionnelle de minimum 5 ans en conception et développement de produits techniques et utilitaires fabriqués industriellement - Expertise en développement de produits utilisant différentes techniques de mise en forme et d'assemblage de matériaux (démontrée par CV et portfolio *) - Expérience professionnelle active récente en lien avec la thématique du cours (moins de 2 ans) 3. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets - Portfolio (document pdf) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus * NOTE : Portfolio démontrant l'excellence et l'expertise relative au thème spécifique de cet atelier.	45 heures	1	2027-01-11 au 2027-03-08 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-01-11 au 2027-03-08 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN3119 A	Design et communication visuelle	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel, design graphique ou dans un domaine connexe 2. Expérience professionnelle et autres - Expérience professionnelle de minimum 5 ans en communication visuelle, design d'interface et de visualisation de données (démontrée par CV et portfolio *) - Expérience professionnelle active récente (moins de 2 ans) 3. Expérience d'enseignement - Expérience d'enseignement de minimum 270 h au niveau universitaire 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets - Portfolio (document pdf) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus * NOTE : Un portfolio démontrant l'excellence et l'expertise relative au thème spécifique de cet atelier	45 heures	1	2027-01-11 au 2027-03-08 Lun, Mer: 08:30 à 11:29 2027-01-11 au 2027-03-08 Lun, Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DIN3132 A	Graphisme et design	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design graphique et - Maîtrise en design ou en communication graphique 2. Expérience professionnelle et autres - Expérience professionnelle en design graphique, conception et réalisation de documents imprimés industriellement et graphisme sur le produit; - Avoir une pratique professionnelle active démontrée par le CV et le portfolio; - Expertise démontrée (CV et portfolio) en conception d'identité visuelle, de documents et produits imprimés pour grandes séries de type catalogues, livres, affiches, rapports, aussi bien identité visuelle corporative, et graphisme sur le produit (de type : signalétique, PLV, interfaces graphiques pour produits numériques, ou technologiques). 3. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-12 au 2027-04-27 Mar: 15:30 à 18:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'ensei- gnement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN3140 A	Vidéo - Outil de conception et de visualisation	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) • Maîtrise dans un domaine jugé pertinent dans les matières enseignées dans le cours et • Baccalauréat en cinéma ou art médias et spécialisation en production cinématographique/ vidéos 2. Expérience professionnelle • Expérience professionnelle de minimum 5 ans en conception et production de vidéos et arts numériques et en réalisation cinématographique (image, son, lumière, effets spéciaux) et scénarisation (démontrée par le CV et le portfolio*); • Expérience de travail de minimum 2 ans avec les métiers du design (ex. concepteurs de produits, graphistes, architectes, urbanistes, paysagistes, etc.) 3. Expérience d'enseignement • Expérience dans l'enseignement universitaire de minimum 135h 4. Documents à soumettre • Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives aux matières qui constituent le contenu du cours • Portfolio de vidéos et tout autre document illustrant/démontrant l'expertise dans les domaines constituant les matières enseignées dans le cours * NOTE : Maitrise des logiciels d'édition et de montage vidéo	45 heures	1	2027-01-14 au 2027-04-29 Jeu: 16:00 à 18:59	Campus Montréal	En personne		
DIN3311 A	Design et interactivité	EQE	Diplôme(s) universitaire(s) • Baccalauréat en design industriel ou discipline connexe • Diplôme de 2e cycle dans un domaine pertinent à l'enseignement du cours Expérience professionnelle • Avoir cumulé une expérience pratique de 5 ans et plus dans le domaine du UX/UI • Avoir une pratique active démontrée par le CV et le portfolio en rapport avec le domaine, et un intérêt pour l'écoconception des services numériques Documents à soumettre • Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l' expérience professionnelle y compris l'expertise et les projets de design UX/UI, le rôle dans le/les projets, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets • Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus	45 heures	1	2027-01-14 au 2027-04-29 Jeu: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN3333 A	Textiles	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) • Baccalauréat en design et • Maîtrise dans un domaine connexe lié à la thématique du cours (design/textiles) 2. Expérience professionnelle et autres • Expérience professionnelle en design industriel de minimum 5 ans, notamment dans la conception de produits utilisant des matériaux souples et les techniques de transformation et d'assemblage de matériaux textiles (démontrée par CV et portfolio); • Expérience de 5 ans en recherche sur les matériaux textiles (ex. récupération, transformation); • Expérience de 3 ans en conception de vêtements techniques. 3. Expérience d'enseignement • Expérience d'enseignement au niveau universitaire de minimum 135h dans la matière liée au cours 4. Documents à soumettre • Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; • Plan de cours, formules pédagogiques, ex. travaux réalisés par les étudiants, etc.; • Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-15 au 2027-04-30 Ven: 08:30 à 11:29	Campus Montréal	En personne		
DIN3334 A	Prototypage rapide en design	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) • Baccalauréat en design industriel ou discipline connexe et • Maîtrise 2. Expérience professionnelle et autres • Expertise démontrée (CV et portfolio) en conception de produits, modélisation 3D et prototypage rapide 3. Documents à soumettre • Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; • Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-14 au 2027-04-29 Jeu: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		



Affichage de cours | Standard | Régulier Hiver 2027

Chargé(e) de cours | Aménagement | A0300U École de design

Direction : Imen Ben youssef Zorgati 514/343-7454
Date début : 2026-10-01 Date limite dépôt candidature : 26-10-15
Dates affichages tardifs : 2026-11-06 2026-11-27

AUTORISÉ										
Sigle	Titre	Déf. EQE	Exigences de qualification	Nbre heures ou jours	Nbre charges	Horaire prévu	Campus	Mode d'enseignement	Détails supplémentaires	Annulé en date du
DIN4420 A	Pratique professionnelle	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel 2. Expérience professionnelle - Expérience professionnelle de minimum 5 ans en design industriel au sein d'une entreprise ou firme de design en conception de produits industriels de nature et envergure variables, incluant le développement et la mise en marché de produits de grande série fabriqués industriellement (démontrée par le CV et portfolio); - Expérience de minimum 10 ans en gestion de projets et d'équipes de design multidisciplinaires incluant la planification de projets design, préparation de soumissions, montage de concours et appels d'offres, gestion d'activités de design et développement de produits, services, etc. aussi bien que le suivi de budgets et ressources humaines (démontrée par le CV et le portfolio); - Expérience professionnelle récente (moins de 2 ans) au sein d'une entreprise ou une firme de design. 3. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets; - Portfolio (document .pdf maximum 2 MB ou lien) et autres documents illustrant/démontrant l'expertise dans le domaine spécifié ci-dessus.	45 heures	1	2027-01-12 au 2027-04-27 Mar: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		
DIN6000 A	Design et approches systémiques	EQE	1. Diplôme(s) universitaire(s) - Baccalauréat en design industriel et - DESS en design de jeux 2. Équivalences du diplôme - Maîtrise dans le domaine du design 3. Expérience professionnelle et autres - Avoir une pratique professionnelle active démontrée par le CV est un atout important. 4. Documents à soumettre - Curriculum vitae à jour et daté (jour/mois/an) incluant des précisions relatives à l'expérience professionnelle y compris l'expertise et, s'il y a lieu, le rôle dans le/les projets de design et développement, les apports spécifiques, ainsi que la durée et l'envergure du/des projets	45 heures	1	2027-01-13 au 2027-04-28 Mer: 12:30 à 15:29	Campus Montréal	En personne		