

13 janv. au 24 fév.
10 mars au 28 avril

14 janv. au 25 fév.
11 mars au 29 avril

8 janv. au 26 fév.
12 mars au 23 avril

9 janv. au 27 fév.
13 mars au 24 avril

10 janv. au 28 fév.
14 mars au 25 avril

| horaire | LUNDI | MARDI | MERCREDI | JEUDI | VENDREDI |
|---------------|--|---|--|---|---|
| | 8h30 à 11h30 | DEI 1019 Atelier 2 | DEI 1012 Forme et couleur | | DEI 1019 Atelier 2 |
| 12h30 à 15h30 | DEI 2130 Techniques de présentation graphique | | DEI 1005 Méthodologies et processus | DEI 1031 Cours pratique Systèmes de construction | |
| 8h30 à 11h30 | DEI 2100 Atelier 4 | DEI 3555 Intention et éthique | DEI 1120 Cours théorique Modélisation 3D avancée | DEI 2100 Atelier 4 | |
| 12h30 à 15h30 | | | DEI 1120 Cours pratique Modélisation 3D avancée | | DEI 2325 Couleur et lumière des espaces intérieurs |
| 8h30 à 11h30 | DEI 3040 Atelier thématique avancé | DEI 2002 Fondements conceptuels | | DEI 3040 Atelier thématique avancé | DEI2140 Photographie <small>(cours à option)</small> |
| 12h30 à 15h30 | | | | | |
| 15h30 à 18h30 | | DIN 3132 Graphisme et design <small>(cours à option)</small> | DEJ 1101 (B) Introduction au design de jeux vidéos <small>(cours à option)</small> | DIN 3140 Vidéo - Outil de conception <small>(cours à option)</small> | |

Responsable du programme: Olivier Vallerand

DATES LIMITES : Abandon sans frais : 23 janvier 2025 / Abandon avec frais : 14 mars 2025
Impossible d'abandonner à compter du 15 mars 2024

Toutes demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS Annul Abandon cours" du Centre étudiant