

13 janv. au 24 fév.  
10 mars au 28 avril

14 janv. au 25 fév.  
11 mars au 29 avril

8 janv. au 26 fév.  
12 mars au 23 avril

9 janv. au 27 fév.  
13 mars au 24 avril

10 janv. au 28 fév.  
14 mars au 25 avril

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
	8h30 à 11h30	<b>DEI 1019</b> Atelier 2	<b>DEI 1012</b> Forme et couleur		<b>DEI 1019</b> Atelier 2
12h30 à 15h30	<b>DEI 2130</b> Techniques de présentation graphique		<b>DEI 1005</b> Méthodologies et processus	<b>DEI 1031</b> Cours pratique Systèmes de construction	
8h30 à 11h30	<b>DEI 2100</b> Atelier 4	<b>DEI 3555</b> Intention et éthique	<b>DEI 1120</b> Cours théorique Modélisation 3D avancée	<b>DEI 2100</b> Atelier 4	
12h30 à 15h30			<b>DEI 1120</b> Cours pratique Modélisation 3D avancée		<b>DEI 2325</b> Couleur et lumière des espaces intérieurs
8h30 à 11h30	<b>DEI 3040</b> Atelier thématique avancé	<b>DEI 2002</b> Fondements conceptuels		<b>DEI 3040</b> Atelier thématique avancé	<b>DEI2140</b> Photographie <small>(cours à option)</small>
12h30 à 15h30					
15h30 à 18h30		<b>DIN 3132</b> Graphisme et design <small>(cours à option)</small>	<b>DEJ 1101 (B)</b> Introduction au design de jeux vidéos <small>(cours à option)</small>	<b>DIN 3140</b> Vidéo - Outil de conception <small>(cours à option)</small>	

Responsable du programme: Olivier Vallerand

**DATES LIMITES : Abandon sans frais : 23 janvier 2025 / Abandon avec frais : 14 mars 2025**  
**Impossible d'abandonner à compter du 15 mars 2024**

Toutes demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS Annul Abandon cours" du Centre étudiant