

9 sept. au 7 oct.	3 sept. au 15 oct.	4 sept. au 16 oct.	5 sept. au 17 oct.	6 sept. au 18 oct.
28 oct. au 16 déc.	29 oct. au 17 déc.	30 oct. au 18 déc.	31 oct. au 19 déc.	1 nov. au 20 déc.

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h30 à 11h30		<b>DEJ 6000</b> Concepts fondamentaux des jeux	<b>DEJ 6001</b> Atelier de design de jeux		
12h30 à 15h30	<b>DEJ 6007</b> Prototypage en jeux vidéo	<b>DEJ 6011</b> Jeux et design d'apprentissages			
17h30 à 20h30	<b>DEJ 6012</b> Jeux sérieux et ludification				

**DATES LIMITES : Abandon sans frais : 18 septembre 2024 / Abandon avec frais : 8 novembre 2024**

**Impossible d'abandonner à compter du 9 novembre 2024**

Toutes les demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS\_Annul\_Abandon\_cours" du Centre étudiant

**Hiver 2025**

13 janv. au 24 fév.	14 janv. au 25 fév.	8 janv. au 26 fév.	9 janv. au 27 fév.	10 janv. au 28 fév.
10 mars au 14 avril et 28 avril	11 mars au 29 avril	12 mars au 23 avril	13 mars au 24 avril	14 mars au 11 avril et 25 avril

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h30 à 11h30		<b>DEJ 6010</b> Pratique professionnelle en design de jeux	<b>DEJ 6003</b> Jeux, expériences et interactions	<b>DEJ 6002</b> Atelier de design de jeux 2	
12h30 à 15h30	<b>DEJ 6002</b> Atelier de design de jeux 2		<b>DIN 6000</b> Design et approches systémiques		
16h30 à 19h30					

**Responsable du programme: Louis Martin Guay**

**DATES LIMITES : Abandon sans frais : 23 janvier 2025 / Abandon avec frais : 14 mars 2025**

**Impossible d'abandonner à compter du 15 mars 2025**

Toutes les demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS\_Annul\_Abandon\_cours" du Centre étudiant