

9 sept. au 7 oct. 28 oct. au 16 déc.	3 sept. au 15 oct. 29 oct. au 17 déc.	4 sept. au 16 oct. 30 oct. au 18 déc.	5 sept. au 17 oct. 31 oct. au 19 déc.	6 sept. au 18 oct. 1 nov. au 20 déc.
---	--	--	--	---

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h30 à 11h30		DEJ 6000 Concepts fondamentaux des jeux	DEJ 6001 Atelier de design de jeux		
12h30 à 15h30	DEJ 6007 Prototypage en jeux vidéo	DEJ 6011 Jeux et design d'apprentissages			
17h30 à 20h30	DEJ 6012 Jeux sérieux et ludification				

DATES LIMITES : Abandon sans frais : 18 septembre 2024 / Abandon avec frais : 8 novembre 2024

Impossible d'abandonner à compter du 9 novembre 2024

Toutes les demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS_Annul_Abandon_cours" du Centre étudiant

Hiver 2025

13 janv. au 24 fév. 10 mars au 28 avril	14 janv. au 25 fév. 11 mars au 29 avril	8 janv. au 26 fév. 12 mars au 23 avril	9 janv. au 27 fév. 13 mars au 24 avril	10 janv. au 28 fév. 14 mars au 25 avril
--	--	---	---	--

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h30 à 11h30		DEJ 6010 Pratique professionnelle en design de jeux	DEJ 6003 Jeux, expériences et interactions	DEJ 6002 Atelier de design de jeux 2	
12h30 à 15h30	DEJ 6002 Atelier de design de jeux 2		DIN 6000 Design: approches systémiques		
16h30 à 19h30					

Responsable du programme: Louis Martin Guay

DATES LIMITES : Abandon sans frais : 23 janvier 2025 / Abandon avec frais : 14 mars 2025

Impossible d'abandonner à compter du 15 mars 2025

Toutes les demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS_Annul_Abandon_cours" du Centre étudiant