

9 sept. au 7 oct.	3 sept. au 15 oct.	4 sept. au 16 oct.	5 sept. au 17 oct.	6 sept. au 18 oct.
28 oct. au 16 déc.	29 oct. au 17 déc.	30 oct. au 18 déc.	31 oct. au 19 déc.	1 nov. au 20 déc.

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h30 à 11h30		DEJ 6000 Concepts fondamentaux des jeux	DEJ 6001 Atelier de design de jeux		
12h30 à 15h30	DEJ 6007 Prototypage en jeux vidéo	DEJ 6011 Jeux et design d'apprentissages			
17h30 à 20h30	DEJ 6012 Jeux sérieux et ludification				

DATES LIMITES : Abandon sans frais : 18 septembre 2024 / Abandon avec frais : 8 novembre 2024

Impossible d'abandonner à compter du 9 novembre 2024

Toutes les demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS_Annul_Abandon_cours" du Centre étudiant

Hiver 2025

13 janv. au 24 fév.	14 janv. au 25 fév.	8 janv. au 26 fév.	9 janv. au 27 fév.	10 janv. au 28 fév.
10 mars au 28 avril	11 mars au 29 avril	12 mars au 23 avril	13 mars au 24 avril	14 mars au 25 avril

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h30 à 11h30		DEJ 6010 Pratique professionnelle en design de jeux	DEJ 6003 Jeux, expériences et interactions	DEJ 6002 Atelier de design de jeux 2	
12h30 à 15h30	DEJ 6002 Atelier de design de jeux 2		DIN 6000 Design: approches systémiques		
16h30 à 19h30					

Responsable du programme: Louis Martin Guay

DATES LIMITES : Abandon sans frais : 23 janvier 2025 / Abandon avec frais : 14 mars 2025

Impossible d'abandonner à compter du 15 mars 2025

Toutes les demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS_Annul_Abandon_cours" du Centre étudiant