

12 sept. au 17 oct.	6 sept. au 18 oct.	7 sept. au 19 oct.	8 sept. au 20 oct.	9 sept. au 21 oct.
31 oct. au 19 déc.	1 nov. au 20 déc.	2 nov. au 21 déc.	3 nov. au 22 déc.	4 nov. au 23 déc.

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
9h à 12h		<b>DEJ 6000</b> Concepts fondamentaux des jeux À venir  Local 4101	<b>DEJ 6001</b> Atelier de design de jeux 1 À venir  Local 4101	<b>DEJ 6012</b> Jeux sérieux et ludification À venir  Local 4101	
13h à 16h	<b>DEJ 6007</b> Prototypage en jeux vidéos À venir  Local 4101	<b>DEJ 6011</b> Jeux et design d'apprentissages À venir  Local 4101			

**DATES LIMITES : Abandon sans frais : 21 septembre 2022 / Abandon avec frais : 11 novembre 2022**  
**Impossible d'abandonner à compter du 12 novembre 2022**

Toutes demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS Annul Abandon cours" du Centre étudiant

9 janv. au 20 fév.	10 janv. au 21 fév.	11 janv. au 22 fév.	12 janv. au 23 fév.	13 janv. au 24 fév.
6 mars au 24 avril	7 mars au 25 avril	8 mars au 26 avril	9 mars au 27 avril	10 mars au 28 avril

horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
9h à 12h		<b>DEJ 6010</b> Pratique professionnelle en design de jeux À venir  Local 4101	<b>DEJ 6003</b> Jeux, expériences et interactions À venir  Local 4101	<b>DEJ 6002</b> Atelier de design de jeux 2 À venir  Local 4101	
13h à 16h	<b>DEJ 6002</b> Atelier de design de jeux 2 À venir  Local 4101		<b>DIN 6000</b> Design et approches systémiques À venir  Local 4101		
16h à 19h					

Responsable du programme: Louis Martin Guay

**DATES LIMITES : Abandon sans frais : 24 janvier 2023 / Abandon avec frais : 17 mars 2023**  
**Impossible d'abandonner à compter du 18 mars 2023**

Toutes demandes d'annulation/abandon doivent passer par le formulaire "INS Annul Abandon cours" du Centre étudiant