

DESS DESIGN DE JEUX

HORAIRE AUTOMNE 2019

	9 sept. au 7 oct. 28 oct. au 23 déc.	3 sept. au 15 oct. 29 oct. au 17 déc.	4 sept. au 16 oct. 30 oct. au 18 déc.	5 sept. au 17 oct. 31 oct. au 19 déc.	6 sept. au 18 oct. 1er nov. au 20 déc.
horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
9h à 12h		DEJ 6000 Concepts fondamentaux des jeux Sébastien Savard Local 4101	DEJ 6001 Atelier de design de jeux 1 Louis-Martin Guay Local 4101	DEJ 6010 Pratique professionnelle en design de jeux Pascal Nataf Local 4101	
13h à 16h	DEJ 6007 Prototypage en jeux vidéo Christopher Chancey Local 4101	DEJ 6011 Jeux et design d'apprentissage Louis-Martin Guay Local 4101	DEJ 6001 Atelier de design de jeux 1 Louis-Martin Guay Local 4101	DEJ 6010 Pratique professionnelle en design de jeux Pascal Nataf Local 4101	

DATES LIMITES : Abandon sans frais : 18/09/2019 - Abandon avec frais : 8/11/2019 - Passé le 8/11/2019 impossible d'abandonner
 Responsable du programme : Louis-Martin Guay

HORAIRE HIVER 2020

	6 janv. au 24 fév. 9 mars au 27 avr.	7 janv. au 25 fév. 10 mars au 28 avr.	8 jan. au 26 fév. 11 mars au 29 avr.	9 janv. au 27 fév. 12 mars au 30 avr.	10 janv. au 28 fév. 13 mars au 24 avr.
horaire	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
9h à 12h			DEJ 6003 Jeux, expériences et interactions Local 4101	DEJ 6002 Atelier de design de jeux Local 4101	
13h à 16h	DEJ 6002 Atelier de design de jeux Local 4101	DEJ 6012 Jeux sérieux et ludification Local 4101	DIN 6000 Design et approches systémiques Local 4101	DEJ 6002 Atelier de design de jeux Local 4101	
17h à 20h	DEJ 6002 Atelier de design de jeux Local 4101				

DATES LIMITES : Abandon sans frais 21/01/2020 - Abandon avec frais : 13/03/2020 - Passé le 13/03/2020 : impossible d'abandonner
 Responsable du programme : Louis-Martin Guay

À consulter sur le site de l'Université de Montréal : Règlement pédagogique de la Faculté des études supérieures et postdoctorales
 Annuaire général 2019/2020 de la faculté de l'aménagement, tiré à part