Université de Montréal

ÉCOLE DE DESIGN

RAPPORT CONFIDENTIEL SUR UNE CANDIDATURE

Programme de DESS en design de jeux (201513)

À REMPLIR PAR LE (LA) CANDIDAT(E) :

Nom du (de la) candidat(e) :

Matricule du (de la) candidat(e) :

Numéro de confirmation de la demande d'admission :

Courriel :

À REMPLIR PAR LE (LA) RÉPONDANT(E) :

Nom du (de la) répondant(e) : Fonction :

Adresse : Tél. :

Courriel :

Je connais le (la candidat(e),

très bien	
bien	
peu	

en qualité de professeur (1 cours)	
en qualité de professeur (plusieurs cours)	
en qualité de directeur de recherche	
en qualité de superviseur d'un assistanat	
d'enseignement ou de recherche	
autre:	

Évaluation :

Dans un groupe de 50 personnes de même niveau universitaire, je classerais le (la) candidat(e) comme suit (pour chacun des facteurs mentionnés ci-contre, insérez un X dans la case appropriée) :

	Exceptionnel		Supérieur à la moyenne	Moyen	Inférieur à la moyenne	Connaissance insuffisante du (de la) candidat(e)
	premier 2%	8% suivant	20% suivant	20% suivant	20% suivant	
Connaissances acquises						
Originalité						
Aptitude à la recherche						
Assiduité au travail						
Jugement						
Communications orales et écrites						
Compétence globale						

Recommandation:

Veuillez donner votre opinion sur les aptitudes et les capacités du candidat à mener à bonne fin des études avancées dans le domaine choisi.

_____ _____

Date Signature du répondant

La direction du programme vous remercie de votre lettre de recommandation et vous assure que votre avis restera confidentiel. Celui-ci sera pris en considération lors de l'examen de la demande d'admission de ce candidat.

***Veuillez retourner directement au Bureau du registraire, Université de Montréal, C.P. 6205, succursale Centre-ville, Montréal, Qc, H3C 3T5.**