

PORTFOLIO - GUIDE DE PRÉPARATION

Programme de **DESS en design de jeux**

Le portfolio est non obligatoire. Présenter un portfolio de qualité, selon les indications énumérées ci-dessous, peut contribuer à renforcer une opinion favorable du dossier. L'absence de portfolio ne portera pas préjudice à la candidature.

Les candidats au programme de DESS en design de jeux peuvent soumettre des exemples de travaux réalisés dans le cadre de leur formation académique et, si cela est pertinent, dans le cadre de leurs activités professionnelles.

Nombre et type de travaux

Le comité d'évaluation examinera tout projet de type jeux vidéo, prototype jouable, document de design de jeux ou de jouet, scénario de jeu, quête pour jeu de rôles, règles de jeu de grandeur nature, jeux de cartes ou jeu de table, critique vidéoludique et tout texte scientifique touchant au domaine du jeu et/ou du design.

Aucun autre élément, non cité ci-dessus, ne sera pris en compte.

Dimension et modalités d'envoi du portfolio

Une version numérique en format PDF est exigée qui **ne doit pas dépasser 8 MB**. Pour l'envoi :

- Nommer le fichier de la façon suivante : Nom-Prénom-PortfolioCPB
- Téléverser le portfolio exigé via le Centre étudiant.
- Sélectionner la tuile « Tâches » - Dans la liste de tâches cliquer sur la tâche « Portfolio » - Cliquer sur le bouton vert « Téléverser »

Attention - Si le bouton vert « Téléverser » n'apparaît pas, contactez genevieve.bedard.1@umontreal.ca.